

2+

Play-Doh
Spelen & leren



Samen Spelen boekje
KLEUREN EN VORMEN



WAAROM SPELEN MET PLAY-DOH OOK ZO LEUK IS VOOR OUDERS!

Als ouders deelnemen in het creatieve spel van hun kind, inspireren ze de kleintjes tot **creatief denken** en **met zelfvertrouwen ontdekken**. Spelen met Play-Doh helpt kinderen hun **fantasie te gebruiken** en dat creëert unieke kansen voor **praktisch leren en ontdekken**.

En waar de kleintjes denken dat het gewoon **leuk** is om te spelen met die mooie felle kleuren en prettig aanvoelende materialen, weten hun ouders dat er nog veel meer gebeurt!

Met 3D, **tastbaar** Play-Doh spel stimuleren kids hun **creatief denken** door zich af te vragen “wat als”, door ideeën uit te proberen en door ontdekkingen te doen.

Zo ontwikkelen ze **belangrijke basisvaardigheden**.

Door communicatie met jou, maar ook alleen, leggen jij en je kind de basis voor groei naar de volgende **succesvolle fase** in zijn of haar ontwikkeling!



INSPIREER SPELEND LEREN

Met dit ideeënboekje kun je de hulpmiddelen en speelmaten gebruiken om samen spelen met je kind een extra dimensie te geven.

Of het nu gaat om het maken van eenvoudige vormen of het ontwikkelen van andere belangrijke basisvaardigheden, deze activiteiten stimuleren kinderen om hun ervaring te gebruiken en nieuwe denkwijzen te ontdekken.



- Zoeken & herkennen
- Sorteren & combineren
- Kijken & vergelijken



- Verbeteren van de fijne motoriek
- Visuele informatie verwerken
- Verkennen met de zintuigen

BASISVAARDIGHEDEN DIE JE SAMEN MET JE KIND KUNT ONTDEKKEN!



- Creativiteit
- Ontdekken

TIPS VOOR EEN GOEDE START:

- De activiteiten in dit boekje zijn gerangschikt van makkelijk naar minder makkelijk, zodat je de speelervaring voor je kind kunt aanpassen.
- Elke bladzij is voorzien van een kleurcode die hoort bij de mat die je gebruikt.
- Af en toe vind je vragen en suggesties om je kind tot een gesprekje of verder onderzoek te verleiden.
- Herhaling is een goede manier om nieuw aangeleerde vaardigheden te verbeteren. Probeer activiteiten verschillen-de keren op verschillende manieren te doen.



Groot & klein vergelijken!

Gebruik beide kanten van een steekvormpje om een vorm te maken.

Welke is groter?
En welke is kleiner?

1. Bekijk de mat en kies een vorm.
2. Zoek het steekvormpje en de kleur PLAY-DOH die hetzelfde zijn als de vorm op de mat.
3. Maak de PLAY-DOH klei plat met de roller.
4. Gebruik de kleine kant van het steekvormpje om de vorm te maken.
5. Zoek de juiste vorm op de mat leg je gemaakte vorm erop.

Vaardigheid: de steekvormpjes zoeken bij de afbeeldingen op de mat

Deze activiteit kun je op twee manieren doen!

Uitzoeken, rollen en uitsteken

1. Rol PLAY-DOH "slangen" in dezelfde lengte en kleur als de strepen van de regenboog.
2. Leg de "slangen" in de goede volgorde op de regenboog.
3. Maak met de steekvormpjes de andere dingen die op de mat staan.

Pletten binnen de lijntjes

1. Plet de stukjes van elke PLAY-DOH kleur op de mat tot alles precies binnen de lijntjes gevuld is.
2. Vul alle vormen in om het plaatje af te maken.

Vaardigheid: visuele vaardigheden en fijne motoriek gebruiken om het plaatje af te maken

Zoek dezelfde PLAY-DOH kleur als de omtrek van elke vorm op de mat.



Maak nu je eigen dingen om aan het plaatje toe te voegen!

CREËREN MET VORMEN

1. Kies een van de plaatjes aan de onderkant van de mat.
2. Zoek de betreffende PLAY-DOH kleuren en steekvormpjes.
3. Steek de vormen uit en leg ze op de mat om het plaatje na te maken.
4. Veel plezier bij het maken van alle plaatjes!

Vaardigheid: eenvoudige vormen gebruiken om ingewikkelder vormen te maken



Maak je eigen dingen

Maak het lievelingsdier van je kind met eenvoudige vormen. Uit welke vormen bestaat het dier? Dit is bijvoorbeeld een vis!



SPEELSE PATRONEN

1. Begin je patroon bovenaan de mat.
2. Zoek het steekvormpje en de kleur PLAY-DOH die overeenkomen met de ontbrekende vorm.
3. Gebruik de roller om de PLAY-DOH plat te maken en steek de vorm uit.
4. Leg de vorm in het witte vakje om het patroon compleet te maken.
5. Maak je eigen patroon in de onderste rij van de mat.

Maak verschillende patronen van verschillende kleuren en vormen in de lege ruimte!



Vaardigheid: patronen afmaken en zelf creëren

Meer pret met kleuren & vormen

Als je alle activiteiten in dit boekje hebt gedaan, kunt je het volgende proberen voor een extra uitdaging!

VORMENSPEURTOCHT

1. Kies een steekvormpje.
2. Zoek naar dingen om je heen die dezelfde vorm hebben. Bijvoorbeeld, een deur ziet eruit als een rechthoek en een boom kan een grote cirkel boven op een kleine rechthoek zijn.
3. Maak een paar van de dingen die je hebt gevonden in dezelfde PLAY-DOH kleur.
4. Kies voor extra uitdaging dingen die bestaan uit twee of meer vormen. Veel plezier bij het maken van de vormen met de vormpjes en PLAY-DOH klei!

Denk na over de dingen die je hebt gevonden en bekijk de dingen die je hebt gemaakt.

Welke zijn groot?
En welke zijn klein?

KLEUREN ZOEKEN & VINDEN

1. Kies een kleur PLAY-DOH.
2. Zoek dingen om je heen die dezelfde kleur hebben.
3. Maak een paar van de dingen die je hebt gevonden in dezelfde PLAY-DOH kleur.
4. Praat met je kind over lichte en donkere kleuren! Vergelijk de kleur van de dingen die je hebt gevonden met de PLAY-DOH creatie die je net hebt gemaakt.

Zijn de dingen in het echt lichter of donkerder dan de PLAY-DOH kleur die je hebt gebruikt?



Play-Doh klei is niet bedoeld om op te eten.

Reinigen: laat de klei drogen en schraap restjes weg of gebruik de stofzuiger.

Doe de klei na het spelen altijd terug in het potje. Koel bewaren.

Kleuren en details in de ontwerpen kunnen afwijken van de afbeelding op de verpakking.

Bewaar deze informatie voor als je later iets op wilt zoeken.

© 2015 Hasbro. All rights reserved. Alle rechten voorbehouden. Vervaardigd door Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH. Vertegenwoordigd door Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, UB11 1ET. UK.

Consumentenservice: ☎ Hasbro B.V., De Entree 240A, 1101 EE Amsterdam, NL.

☎ 31 20 800 4602. E-mail: consumentenservice@hasbro.nl; www.hasbro.nl. U.S. 6713624. 1016B3404104

